

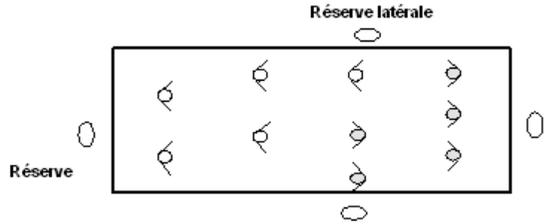
ACQUISITION:

CYCLE

SITUATION :

2

Les déménageurs

BUT	DISPOSITIF	CONSIGNES	Critère(s) de réussite
<p>Transporter un maximum d'objets sans se faire prendre son foulard.</p>	<ul style="list-style-type: none">- un terrain rectangulaire (20m sur 10m).- une réserve derrière chaque ligne de fond pour les attaquants.- une réserve derrière chaque ligne latérale pour les défenseurs (cerceaux).- un foulard pour chaque attaquant.- de nombreux objets (balles, anneaux...) à transporter. 	<ul style="list-style-type: none">- Les joueurs sont répartis en 2 équipes : les attaquants, les défenseurs.- Les attaquants essaient de transporter le maximum d'objets de la réserve pleine à la réserve vide.- Les défenseurs s'opposent à la progression des attaquants en tentant de leur attraper le foulard pendant la traversée.- Au signal, chaque attaquant prend dans la réserve un objet (et un seul) qu'il tente de transporter derrière la ligne opposée sans se faire prendre son foulard.- S'il réussit, il revient sur le côté, à l'extérieur du terrain, puis va prendre un nouvel objet...- S'il se fait prendre son foulard, il le récupère après échange avec son objet que le défenseur va placer dans sa réserve latérale.	<p>A gagné l'équipe qui, à la fin de la partie, a le plus grand nombre d'objets (comptabiliser les objets sur 2 manches après changement des rôles).</p>

RELANCE(S)